

INDHOLD

Forord	8
--------------	---

Før du går i gang

Definer problemet

Start med at definere dit problem	12
---	----

Hokus Fokus

Hokus Fokus – om at fokusere	16
Brug din underbevidsthed	18

Inspiration

Om inspiration	24
Se sammenhængen	25
Søg ny inspiration	30
Noget ud – noget ind	31

Værktøjer og metoder

Mindmap

Mindmap – lidt baggrund	34
Lav et mindmap	40

Kombination

At kombinere	44
Krydsmetoden	48

Flere værktøjer og metoder

Brainstorming

Brainstorming – trin for trin	57
-------------------------------------	----

Stil spørgsmål

Spørg løs	64
Se dit problem som et spørgsmål	69
Søg flere svar	71
Hvordan ville andre løse dit problem?	72
Forestil dig at du er idéen	74
Hvad hvis	76
Hvad hvis? – som provokation	77
Hvad hvis? – som igangsætter	78
Hvorfor ikke?	81
Hvorfor ikke kigge på produktet?	87

Research

Research	92
Områder hvor idéer kan findes	94
Argumenter	96
Produktet	98
Positioneringen	100
Kunden	103
Målgruppen	104
Værd at overveje	106

Tilfældig inspiration

Om tilfældig inspiration	110
The Usual Suspects	112
Om at udvælge tilfældig inspiration	114
Tilfældig inspiration klar til brug	116

Metaforer

Om metaforer	135
Lav en metafor	140

Om kritik og andre råd

Konstruktiv kritik

Engel, djævel og dommer 144

Forøg din kreativitet

Start i den rette stemning 148

Humor som stimulans 150

Humor 153

Interessante facts 155

Citater 156

Gåder 157

Svar 159

Kreativ ammunition

Scrapbøger 162

Dine omgivelser 166

Stimuli – igangsættere 168

Her & nu

22 forslag til hvad du kan gøre nu og her 176

Overdriv 178

Gør det uventede 180

Gør det enkelt 182

Gode råd 186

Litteratur 190